

中間値の定理の理由



自分は理系の大学1年生です。微分積分学を学び始めたところなのですが、中間値の定理があまりにも当たり前に見え、「定理」と読んでいる理由がわかりません。これをわざわざ「定理」扱いする理由を教えてください。

とても良い疑問です。

実は、中間値の定理が「当たり前」に見えるのは、**実数のグラフを連続な線として頭の中で見ているから**です。ですが、数学では、その「当たり前」をきちんと**前提から導けるか**が重要です。そこに「定理」と呼ぶ理由があります。

まず結論を言うと、

- 中間値の定理は公理ではない
- 連続性や実数の性質から証明される事実なので、定理である

ということです。

1. なぜ当たり前に見えるのか

たとえば $f(a) < 0 < f(b)$ なら、グラフは $x = a$ で x -軸の下、 $x = b$ で上にあるのだから、途中で軸を横切るだろう、と思います。

これは図で見るとほとんど自明に見えます。

でも、この「途中で必ず横切る」というのは、

- グラフが“飛ばない”
- 実数の区間に“穴がない”
- 「途中」という言葉が厳密に意味を持つ

ことに依っています。

つまり、見た目の直感の背後には、実はかなり大事な数学的性質が隠れています。

2. なぜ「定理」なのか

数学では、大きく言って

- **公理**：最初に認める出発点
- **定理**：公理や定義、すでに示した事実から導かれる結論

です。

中間値の定理は、実数の連続性や完備性に支えられて証明されるので、公理ではありません。だから「定理」です。

言い換えると、

「連続な関数は値を飛び越えない」

というのは、実数の世界では本当だが、最初からタダで与えられているわけではないのです。

3. 本当にそんなに自明ではない

これを実感する一番よい方法は、**実数ではなく有理数だけの世界**を考えることです。

たとえば

$$f(x) = x^2 - 2$$

を、有理数上だけで考えます。

$x = 1$ では

$$f(1) = -1$$

で負、

$x = 2$ では

$$f(2) = 2$$

で正です。

だから見た目には、途中で 0 をとりそうです。

でも $f(x) = 0$ とは

$$x^2 = 2$$

ということですが、これを満たす有理数は存在しません。

つまり、有理数の世界では

- 1で負
- 2で正
- でも途中で 0 にはならない

ということが起きます。

これは、「中間値の定理が当たり前ではない」ことを非常によく示しています。

実数に特有の“隙間のなさ”が必要なのです。

4. この定理をわざわざ重視する理由

中間値の定理は、単に「途中の値をとる」というだけの話ではありません。実際には、次のような重要なことの土台になっています。

4.1 方程式 $f(x) = 0$ の解の存在を示せる

たとえば

$$x^3 + x - 1 = 0$$

のような方程式で、明示的に解けなくても、

- ある点で負
- 別の点で正

と分かれば、少なくともどこかに解があるといえます。

4.2 数値計算の基礎になる

二分法などはまさに中間値の定理に基づいています。

区間の両端で符号が違えば、その中に解があるので、区間を半分ずつ絞っていきます。

4.3 実数の本質を表している

この定理は、実数が「連続体」であることを象徴しています。

微分積分学はこの性質の上に立っています。

5. 初学者にとっての見方

あなたが「当たり前では？」と感じるのは、むしろ自然です。

それは、数学の直感がちゃんと働いているということでもあります。

ただ、大学の数学ではさらに一歩進んで、

なぜそれが当たり前に見えるのか
その直感は何に支えられているのか

を問います。

中間値の定理は、その最初の代表例の一つです。

見た目は素朴ですが、実は

- 連続とは何か
- 実数とは何か
- 「図で明らか」をどう厳密化するか

を含んでいるので、非常に重要な「定理」なのです。

6. 一言でまとめると

中間値の定理が「定理」扱いされるのは、

それが単なる見た目の事実ではなく、
実数の深い性質に支えられて証明される内容だから

です。

図では当たり前に見えますが、その「当たり前」を保証しているのが、まさにこの定理です。

必要でしたら次に、

「中間値の定理は実数の完備性とどうつながっているか」
まで、1年生向けにできるだけやさしく説明します。