

Unix 初心者ガイド

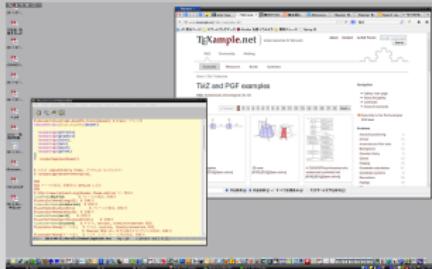
降旗 大介

大阪大学

UNIX 初心者入門

コマンドで操作する CUI とは

GUI と CUI, OS の関係



GUI

```
-b Forces a "break" from option processing, causing gnu further shell arguments to be treated as non-option arguments. The remaining arguments will not be interpreted as shell options. This may be used to pass options to a shell script without confusion or possibly substitution. The shell will not run a set-user ID script without this option.
```

```
-c Commands are read from the following argument (which must be a single argument) stored in the command shell variable for reference, and executed. Any remaining arguments are placed in the args shell variable.
```

```
-d The shell loads the directory stack from "/.cshdirs" as described under Startup and Shutdown, whether or not it is a login shell. (+)
```

```
-Dname[=value]
```

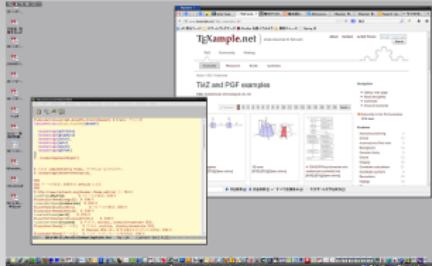
```
    Sets the environment variable name to value. (Domain/OS only) (+)
```

```
-e The shell exits if any invoked command terminates abnormally or yields a non-zero exit status.
```

```
psodar@paon> <102>
```

CUI

GUI と CUI, OS の関係



GUI

```
-b Forces a "break" from option processing, causing gnu further
shell arguments to be treated as non-option arguments. The remain-
ing arguments will not be interpreted as shell options. This may
be used to pass options to a shell script without confusion or pos-
sible security problems. The shell will not run a set-user ID script
without this option.

-c Commands are read from the following argument (which must be
a single argument) stored in the command shell variable for reference, and executed. Any remaining argu-
ments are placed in the args shell variable.

-d The shell loads the directory stack from "/.cshdirs" as described
under Startup and Shutdown, whether or not it is a login shell. (+)

-Dname[=value]
      Sets the environment variable name to value. (Domain/OS only) (+)

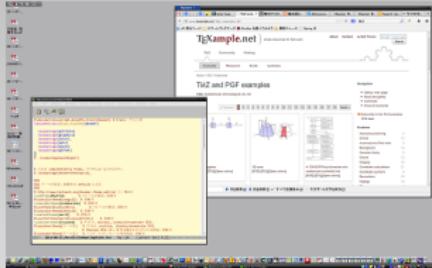
-e The shell exits if any invoked command terminates abnormally or
yields a non-zero exit status.
```

osdard<paon> <102>

CUI

- 今の OS (Windows, MacOS X, Unix) の GUI (Graphical User Interface) の見かけはあまり変わらない。

GUI と CUI, OS の関係



GUI

```
-b Forces a "break" from option processing, causing gnu further
shell arguments to be treated as non-option arguments. The remain-
ing arguments will not be interpreted as shell options. This may
be used to pass options to a shell script without confusion or pos-
sible side effects. The shell will not run a set-user ID script
without this option.

-c Commands are read from the following argument (which must be
a file name, and must be a single argument) stored in the command
shell variable for reference, and executed. Any remaining argu-
ments are placed in the args shell variable.

-d The shell loads the directory stack from "/.cshdirs" as described
under Startup and shutdown, whether or not it is a login shell. (+)

-Dname[=value]
      Sets the environment variable name to value. (Domain/OS only) (+)

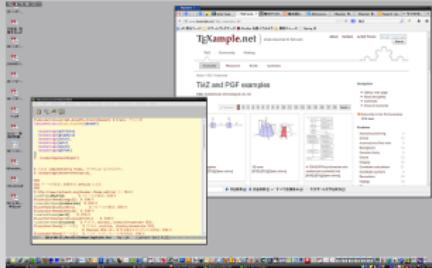
-e The shell exits if any invoked command terminates abnormally or
yields a non-zero exit status.
```

osdard><paon> <02>

CUI

- 今の OS (Windows, MacOS X, Unix) の GUI (Graphical User Interface) の見かけはあまり変わらない。
- CUI (Character User Interface)/ CLI (Command Line Interface) の充実度は OS によって異なる。

GUI と CUI, OS の関係



GUI

```
-b Forces a "break" from option processing, causing gnu further
shell arguments to be treated as non-option arguments. The remain-
ing arguments will not be interpreted as shell options. This may
be used to pass options to a shell script without confusion or pos-
sible side effects. The shell will not run a set-user ID script
without this option.

-c Commands are read from the following argument (which must be
a single argument) stored in the COMMAND
shell variable for reference, and executed. Any remaining argu-
ments are placed in the ARGV shell variable.

-d The shell loads the directory stack from "/.cshdirs" as described
under Startup and Shutdown, whether or not it is a login shell. (+)

-D name[=value]
      Sets the environment variable name to value. (Domain/OS only) (+)

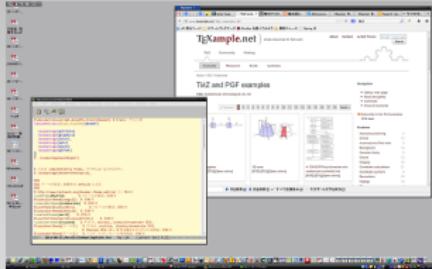
-e The shell exits if any invoked command terminates abnormally or
yields a non-zero exit status.
```

osdard><paon> <102>

CUI

- 今の OS (Windows, MacOS X, Unix) の GUI (Graphical User Interface) の見かけはあまり変わらない。
- CUI (Character User Interface)/ CLI (Command Line Interface) の充実度は OS によって異なる。
- Unix は CUI/CLI が非常に充実, かつ, Unix の強みはそこに.

GUI と CUI, OS の関係



GUI

```
-b Forces a "break" from option processing, causing gnu further shell arguments to be treated as non-option arguments. The remaining arguments will not be interpreted as shell options. This may be used to pass options to a shell script without confusion or possibly side effects. The shell will not run a set-user ID script without this option.
```

```
-c Commands are read from the following argument (which must be a file name, and must be a single argument) stored in the Command shell variable for reference, and executed. Any remaining arguments are placed in the args shell variable.
```

```
-d The shell loads the directory stack from "/.cshdirs" as described under Startup and shutdown, whether or not it is a login shell. (+)
```

```
-e Sets the environment variable name to value. (Domain/OS only) (-)
```

```
-e The shell exits if any invoked command terminates abnormally or yields a non-zero exit status.
```

```
osxdar><paon> <102>
```

CUI

- 今の OS (Windows, MacOS X, Unix) の GUI (Graphical User Interface) の見かけはあまり変わらない。
- CUI (Character User Interface)/ CLI (Command Line Interface) の充実度は OS によって異なる。
- Unix は CUI/CLI が非常に充実, かつ, Unix の強みはそこに.
- Unix がよくわからない = CUI/CLI がよくわからない.

GUI と CUI

GUI

- 俯瞰的. 同時並行表示. 情報量多し.

GUI

- 俯瞰的. 同時並行表示. 情報量多し.
- 直感的に使える.

GUI

- 俯瞰的. 同時並行表示. 情報量多し.
- 直感的に使える.
- 環境・状況依存性高し.

GUI

- 俯瞰的. 同時並行表示. 情報量多し.
- 直感的に使える.
- 環境・状況依存性高し.
- 自動化しにくい.

GUI

- 俯瞰的. 同時並行表示. 情報量多し.
- 直感的に使える.
- 環境・状況依存性高し.
- 自動化しにくい.
- ソフトウェア間の連携しにくい.

GUI と CUI

GUI

- 俯瞰的. 同時並行表示. 情報量多し.
- 直感的に使える.
- 環境・状況依存性高し.
- 自動化しにくい.
- ソフトウェア間の連携しにくい.

CUI

- 局所的. 表示情報は原則 1 度に 1 つ. 情報はミニマム.

GUI と CUI

GUI

- 俯瞰的. 同時並行表示. 情報量多し.
- 直感的に使える.
- 環境・状況依存性高し.
- 自動化しにくい.
- ソフトウェア間の連携しにくい.

CUI

- 局所的. 表示情報は原則1度に1つ. 情報はミニマム.
- 理論的な操作.

GUI と CUI

GUI

- 俯瞰的. 同時並行表示. 情報量多し.
- 直感的に使える.
- 環境・状況依存性高し.
- 自動化しにくい.
- ソフトウェア間の連携しにくい.

CUI

- 局所的. 表示情報は原則1度に1つ. 情報はミニマム.
- 理論的な操作.
- 環境・状況依存性低し.

GUI と CUI

GUI

- 俯瞰的. 同時並行表示. 情報量多し.
- 直感的に使える.
- 環境・状況依存性高し.
- 自動化しにくい.
- ソフトウェア間の連携しにくい.

CUI

- 局所的. 表示情報は原則1度に1つ. 情報はミニマム.
- 理論的な操作.
- 環境・状況依存性低し.
- 自動化しやすい.

GUI と CUI

GUI

- 俯瞰的. 同時並行表示. 情報量多し.
- 直感的に使える.
- 環境・状況依存性高し.
- 自動化しにくい.
- ソフトウェア間の連携しにくい.

CUI

- 局所的. 表示情報は原則1度に1つ. 情報はミニマム.
- 理論的な操作.
- 環境・状況依存性低し.
- 自動化しやすい.
- ソフトウェア間の連携しやすい.

CUI を理解するコツ I

GUI は Google Map で、CUI は Google View である！



GUI = Google Map



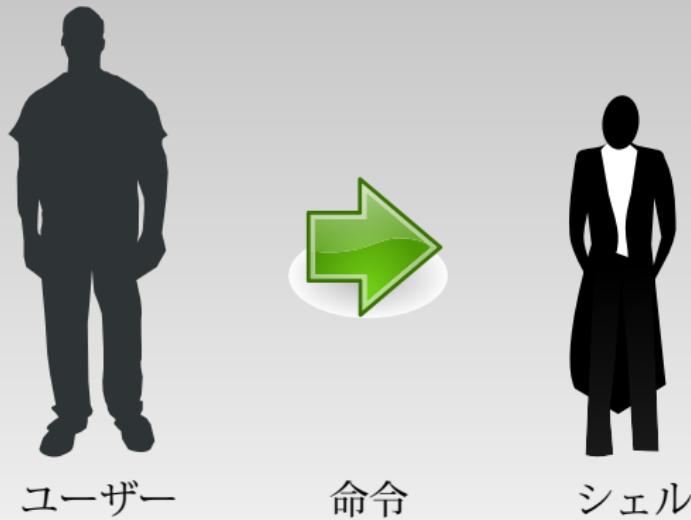
CUI = Google View

CUI では「今何処にいるか」が重要。
見たいもの（ファイル等）があったらそこまで移動しないといけない。

0409-J

CUI を理解するコツ II

CUI の操作 = 執事 (shell) への命令 である。



CUI 操作 = シェルとよばれるソフトウェアへの命令。
付き合いにくいシェルもいるので、好みで変えよう!

CUI を理解するコツ III

CUI は遠隔操作でよく使われる



手元の端末



ネットワーク



Unix サーバ

遠隔操作はネットワークに負荷がかかるので、普通は CUI で。
通常は ssh というプロトコルが使われる。

0409-J

CUI を理解するコツ IV

CUI で使われるエディタは事実上 Emacs か vi に限られている



Emacs



vi

普通は(まだ)とつつきやすい emacs がお勧め。
管理人は vi が使えないと困るよ。

0409-J

Unix コマンド入門

Unix コマンド: ディレクトリ操作

- `pwd` 今何処のディレクトリに居るかを表示.

Unix コマンド: ディレクトリ操作

- `pwd` 今何処のディレクトリに居るかを表示.
- `cd ..` 上階層ディレクトリへ移動.

Unix コマンド: ディレクトリ操作

- `pwd` 今何処のディレクトリに居るかを表示.
- `cd ..` 上階層ディレクトリへ移動.
- `cd hoge` `hoge` ディレクトリへ移動.

Unix コマンド: ディレクトリ操作

- `pwd` 今何処のディレクトリに居るかを表示.
- `cd ..` 上階層ディレクトリへ移動.
- `cd hoge` `hoge` ディレクトリへ移動.
- `mkdir hoge` ここに `hoge` ディレクトリを作る.

Unix コマンド: ディレクトリ操作

- `pwd` 今何処のディレクトリに居るかを表示.
- `cd ..` 上階層ディレクトリへ移動.
- `cd hoge` `hoge` ディレクトリへ移動.
- `mkdir hoge` ここに `hoge` ディレクトリを作る.
- `rmdir hoge` ここの `hoge` ディレクトリを削除.

Unix コマンド: ディレクトリ操作

- `pwd` 今何処のディレクトリに居るかを表示.
- `cd ..` 上階層ディレクトリへ移動.
- `cd hoge` `hoge` ディレクトリへ移動.
- `mkdir hoge` ここに `hoge` ディレクトリを作る.
- `rmdir hoge` ここの `hoge` ディレクトリを削除.
- `mv hoge pokο` こここの `hoge` ディレクトリを `pokο` ディレクトリに移動 or 名前変更.
 - `pokο` ディレクトリが既に有るならその中へ移動,
 - 無いならその名前に変更.

Unix コマンド: ファイル操作

- **ls** 今のディレクトリに有るファイルのリスト表示.

Unix コマンド: ファイル操作

- `ls` 今のディレクトリに有るファイルのリスト表示.
- `touch hoge` `hoge` というファイルを作る.

Unix コマンド: ファイル操作

- `ls` 今のディレクトリに有るファイルのリスト表示.
- `touch hoge` `hoge` というファイルを作る.
- `rm hoge` `hoge` というファイルを削除.

Unix コマンド: ファイル操作

- `ls` 今のディレクトリに有るファイルのリスト表示.
- `touch hoge` `hoge` というファイルを作る.
- `rm hoge` `hoge` というファイルを削除.
- `mv hoge pokο` `hoge` というファイルを `pokο` ディレクトリに移動
or 名前変更.
 - `pokο` ディレクトリが既に有るならその中へ移動,
 - 無いならその名前に変更.

0409-J

Unix コマンド: ファイル中身 操作

- `less hoge` `hoge` というファイルの中身を表示.
ほぼ同様の動作をするコマンド: `more`, `cat`

Unix コマンド: ファイル中身 操作

- `less hoge` `hoge` というファイルの中身を表示.
ほぼ同様の動作をするコマンド：`more`, `cat`
- `grep kore *` このディレクトリで `kore` という文字列を含むファイルを表示.

0409-J

Unix エディタ (ファイル編集) : Emacs

- `emacs hoge` `hoge` というファイルを読み込んで起動.

Unix エディタ(ファイル編集)： Emacs

- `emacs hoge` hoge というファイルを読み込んで起動.
(以下, emacs 中で.
C- は Ctrl キー同時押し, M- は Esc キーを押してから.)
- C-x C-s 保存.

Unix エディタ(ファイル編集)： Emacs

- `emacs hoge` hoge というファイルを読み込んで起動。
(以下、 emacs 中で。
C- は Ctrl キー同時押し、 M- は Esc キーを押してから。)
- C-x C-s 保存。
- C-x C-c 終了。

Unix エディタ(ファイル編集)： Emacs

- `emacs hoge` hoge というファイルを読み込んで起動.
(以下, emacs 中で.
C- は Ctrl キー同時押し, M- は Esc キーを押してから.)
- C-x C-s 保存.
- C-x C-c 終了.
- C-g emacs がしていることを止める. 困ったらこれ.

Unix エディタ(ファイル編集)： Emacs

- `emacs hoge` hoge というファイルを読み込んで起動.
(以下, emacs 中で.
C- は Ctrl キー同時押し, M- は Esc キーを押してから.)
- C-x C-s 保存.
- C-x C-c 終了.
- C-g emacs がしていることを止める. 困ったらこれ.
- C-s hoge hoge という文字列を探す.

Unix エディタ(ファイル編集)： Emacs

- `emacs hoge` hoge というファイルを読み込んで起動.
(以下, emacs 中で.
C- は Ctrl キー同時押し, M- は Esc キーを押してから.)
- C-x C-s 保存.
- C-x C-c 終了.
- C-g emacs がしていることを止める. 困ったらこれ.
- C-s hoge hoge という文字列を探す.
- C-スペースキー 選択開始.

Unix エディタ(ファイル編集)： Emacs

- `emacs hoge` hoge というファイルを読み込んで起動.
(以下, emacs 中で.
C- は Ctrl キー同時押し, M- は Esc キーを押してから.)
- C-x C-s 保存.
- C-x C-c 終了.
- C-g emacs がしていることを止める. 困ったらこれ.
- C-s hoge hoge という文字列を探す.
- C-スペースキー 選択開始.
- M-w コピー.

Unix エディタ (ファイル編集) : Emacs

- `emacs hoge` `hoge` というファイルを読み込んで起動.
(以下, emacs 中で.
C- は Ctrl キー同時押し, M- は Esc キーを押してから.)
- C-x C-s 保存.
- C-x C-c 終了.
- C-g emacs がしていることを止める. 困ったらこれ.
- C-s `hoge` `hoge` という文字列を探す.
- C-スペースキー 選択開始.
- M-w コピー.
- C-w カット (削除).

Unix エディタ (ファイル編集) : Emacs

- `emacs hoge` `hoge` というファイルを読み込んで起動.
(以下, emacs 中で.
C- は Ctrl キー同時押し, M- は Esc キーを押してから.)
- C-x C-s 保存.
- C-x C-c 終了.
- C-g emacs がしていることを止める. 困ったらこれ.
- C-s `hoge` `hoge` という文字列を探す.
- C-スペースキー 選択開始.
- M-w コピー.
- C-w カット (削除).
- C-y ペースト (貼付け).

Unix エディタ (ファイル編集) : vi

- `vi hoge` hoge というファイルを読み込んで起動.

Unix エディタ (ファイル編集) : vi

- vi hoge hoge というファイルを読み込んで起動.
(以下, vi 中.
文字挿入モードと, コマンドモードを切り替えて使う.)
- i 文字挿入モードへ切替え.

Unix エディタ (ファイル編集) : vi

- `vi hoge` `hoge` というファイルを読み込んで起動.
(以下, vi 中.
文字挿入モードと, コマンドモードを切り替えて使う.)
- `i` 文字挿入モードへ切替え.
- `Esc` キー コマンドモードへ切替え.

Unix エディタ (ファイル編集) : vi

- `vi hoge` hoge というファイルを読み込んで起動.

(以下, vi 中.

文字挿入モードと, コマンドモードを切り替えて使う.)

- `i` 文字挿入モードへ切替え.

- `Esc` キー コマンドモードへ切替え.

(以下, コマンドモードで.)

- `h,j,k,l` 左, 下, 上, 右へ移動.

Unix エディタ (ファイル編集) : vi

- `vi hoge` hoge というファイルを読み込んで起動.

(以下, vi 中.

文字挿入モードと, コマンドモードを切り替えて使う.)

- `i` 文字挿入モードへ切替え.
- `Esc` キー コマンドモードへ切替え.

(以下, コマンドモードで.)

- `h,j,k,l` 左, 下, 上, 右へ移動.
- `:wq` 保存して終了.

Unix エディタ (ファイル編集) : vi

- vi hoge hoge というファイルを読み込んで起動.

(以下, vi 中.

文字挿入モードと, コマンドモードを切り替えて使う.)

- i 文字挿入モードへ切替え.
- Esc キー コマンドモードへ切替え.

(以下, コマンドモードで.)

- h,j,k,l 左, 下, 上, 右へ移動.
- :wq 保存して終了.
- :q! 保存せず終了.

Unix エディタ (ファイル編集) : vi

- `vi hoge` hoge というファイルを読み込んで起動.

(以下, vi 中.

文字挿入モードと, コマンドモードを切り替えて使う.)

- `i` 文字挿入モードへ切替え.
- `Esc` キー コマンドモードへ切替え.

(以下, コマンドモードで.)

- `h,j,k,l` 左, 下, 上, 右へ移動.
- `:wq` 保存して終了.
- `:q!` 保存せず終了.
- `x, dd` 1 文字, 1 行カット (削除).

Unix エディタ (ファイル編集) : vi

- vi hoge hoge というファイルを読み込んで起動.

(以下, vi 中.

文字挿入モードと, コマンドモードを切り替えて使う.)

- i 文字挿入モードへ切替え.
- Esc キー コマンドモードへ切替え.

(以下, コマンドモードで.)

- h,j,k,l 左, 下, 上, 右へ移動.
- :wq 保存して終了.
- :q! 保存せず終了.
- x, dd 1文字, 1行カット (削除).
- yy 1行コピー.

Unix エディタ (ファイル編集) : vi

- vi hoge hoge というファイルを読み込んで起動.

(以下, vi 中.

文字挿入モードと, コマンドモードを切り替えて使う.)

- i 文字挿入モードへ切替え.
- Esc キー コマンドモードへ切替え.

(以下, コマンドモードで.)

- h,j,k,l 左, 下, 上, 右へ移動.
- :wq 保存して終了.
- :q! 保存せず終了.
- x, dd 1文字, 1行カット (削除).
- yy 1行コピー.
- p ペースト (貼付け).

Unix 入門のまとめ

- Unix がわからない = CUI に慣れてないというだけのことが多い。

Unix 入門のまとめ

- Unix がわからない = CUI に慣れてないというだけのことが多い.
- CUI を理解するにはいくつかコツが有る.

Unix 入門のまとめ

- Unix がわからない = CUI に慣れてないというだけのことが多い.
- CUI を理解するにはいくつかコツが有る.
 - CUI はその性質が Google View によく似ている.

Unix 入門のまとめ

- Unix がわからない = CUI に慣れてないというだけのことが多い.
- CUI を理解するにはいくつかコツが有る.
 - CUI はその性質が Google View によく似ている.
 - CUI の操作 = 執事 (shell) への命令.

Unix 入門のまとめ

- Unix がわからない = CUI に慣れてないというだけのことが多い.
- CUI を理解するにはいくつかコツが有る.
 - CUI はその性質が Google View によく似ている.
 - CUI の操作 = 執事 (shell) への命令.
 - CUI は遠隔操作でよく使われる.

Unix 入門のまとめ

- Unix がわからない = CUI に慣れてないというだけのことが多い.
- CUI を理解するにはいくつかコツが有る.
 - CUI はその性質が Google View によく似ている.
 - CUI の操作 = 執事 (shell) への命令.
 - CUI は遠隔操作でよく使われる.
 - CUI で使われるエディタは事実上 Emacs か vi に限られている.

Unix 入門のまとめ

- Unix がわからない = CUI に慣れてないというだけのことが多い.
- CUI を理解するにはいくつかコツが有る.
 - CUI はその性質が Google View によく似ている.
 - CUI の操作 = 執事 (shell) への命令.
 - CUI は遠隔操作でよく使われる.
 - CUI で使われるエディタは事実上 Emacs か vi に限られている.
- コマンドは沢山あるが、今回紹介したものがわかれれば充分戦える.

Unix 入門のまとめ

- Unix がわからない = CUI に慣れてないというだけのことが多い.
- CUI を理解するにはいくつかコツが有る.
 - CUI はその性質が Google View によく似ている.
 - CUI の操作 = 執事 (shell) への命令.
 - CUI は遠隔操作でよく使われる.
 - CUI で使われるエディタは事実上 Emacs か vi に限られている.
- コマンドは沢山あるが、今回紹介したものがわかれれば充分戦える.
- 薄いものでいいので Unix の本を買って持つておこう.